**酒店线上预订系统OBSH**

**软件体系结构描述文档**

**V1.0草稿版**

**2016-10-11**

**更新历史**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更原因 | 版本号 |
| 全体成员 |  |  | **V1.0草稿** |

16组成员：毕潇晗 顾忻 何阳 胡一凡

**目录**

1. 引言

1.1编制目的

本报告详细完成对酒店线上预定系统的概要设计，达到指导详细设计和开发的目的，同时实现和测试人员及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员以及最终用户而编写，是了解系统的导航。

1.2词汇表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 词汇名称 | 词汇含义 | 备注 |
| OBSH | 酒店线上预订系统 | 无 |

1.3参考资料

1.酒店线上用例文档V2.1正式版

2.酒店线上预订系统OBSH需求文档V3.0正式版

1. 产品概述

参考酒店线上预定系统用例文档和酒店线上预定系统软件需求规格说明中对产品的概括描述。酒店线上预订系统OBSH是为传统的线下酒店开发的业务系统，开发的目标是帮助酒店处理线上的酒店预订，包括酒店的预订、酒店促销、入住信息处理、客房管理。通过酒店线上预订系统OBSH的应用，期望为酒店提高酒店工作人员的工作效率、提高营销额和利润、提升酒店知名度、降低运营成本、吸引回头客并提高满意度。

1. 逻辑视角

酒店线上预定系统OBSH中，选择了分层体系结构风格，将系统分为3层（展示层、业务逻辑层、数据层）能够很好地示意整个高层抽象。展示层包含GUI页面的实现，业务逻辑层包含业务逻辑处理的实现，数据层负责数据的持久化和访问。分层体系结构的逻辑视角和逻辑设计方案如图1和图2所示。

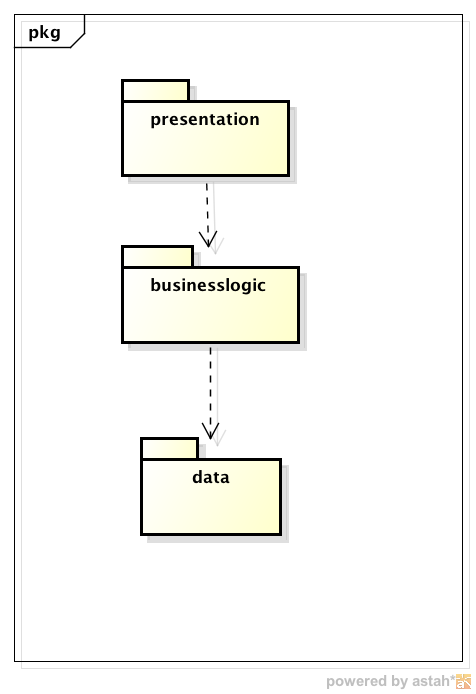
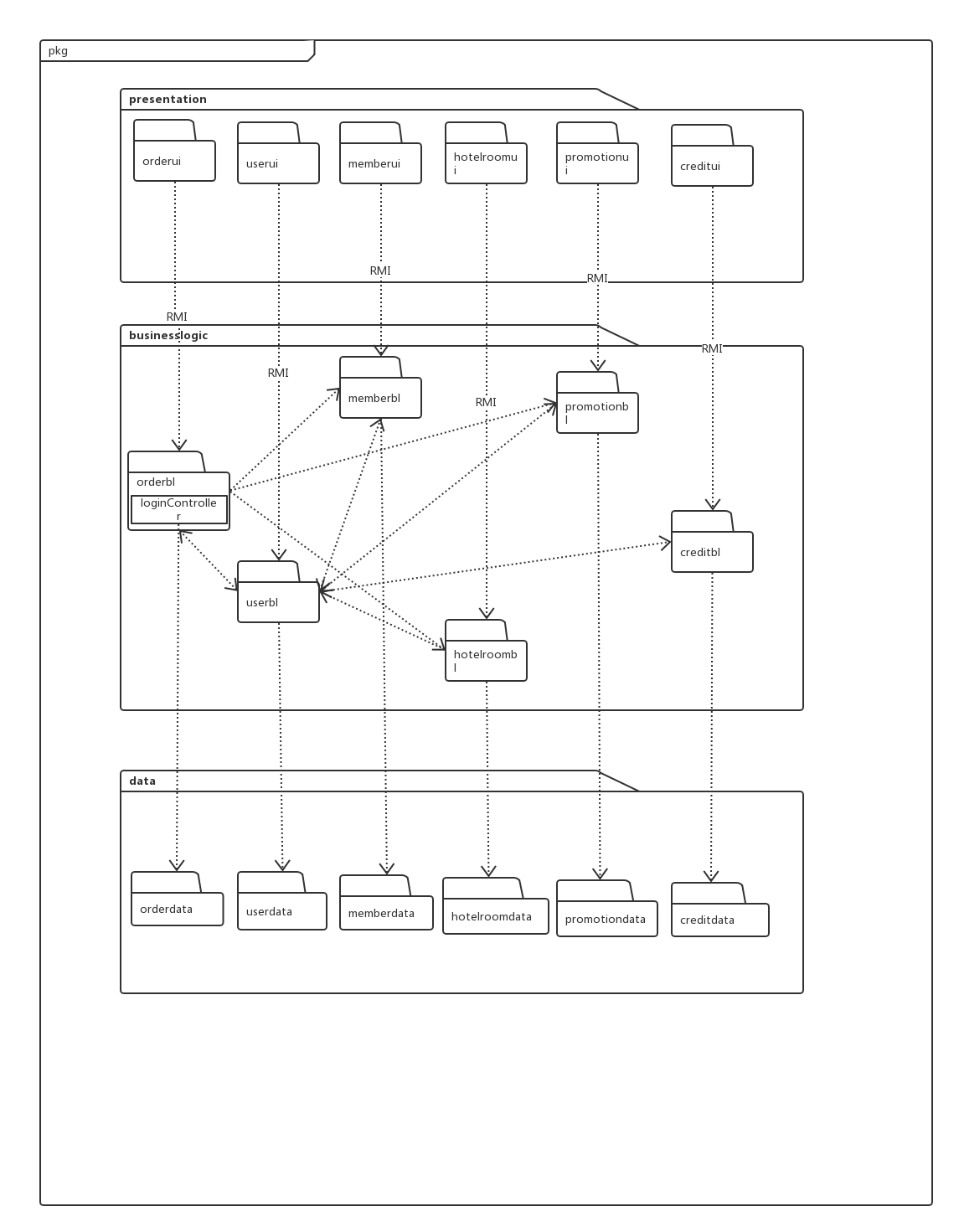


图1

 图2

1. 组合视角

4.1开发包图

酒店预定系统的最终开发包设计如表1所示

表1 酒店预定系统的最终开发包设计

|  |  |
| --- | --- |
| 开发（物理）包 | 依赖的其他开发包 |
| mainui |  |
| orderui |  |
| orderbl |  |
| orderblservice |  |
| orderdata |  |
| orderdataservice |  |
| userui |  |
| userbl |  |
| userblservice |  |
| userdatabl |  |
| userdataservice |  |
| memberui |  |
| memberbl |  |
| memberblservice |  |
| memberdata |  |
| memberdataservice |  |
| hotelroomui |  |
| hotelroombl |  |
| hotelroomblservice |  |
| hotelroomdata |  |
| hotelroomdataservice |  |
| promotionui |  |
| promotionbl |  |
| promotionblservice |  |
| promotiondata |  |
| promotiondataservice |  |
| creditui |  |
| creditbl |  |
| creditblservice |  |
| creditdata |  |
| creditdataservice |  |
| vo |  |
| po |  |
| utilitybl |  |
| 界面类库包 |  |
| Java RMI |  |
| databaseutility |  |

酒店预定系统客户端开发包如图3所示，服务器开发包如图4所示

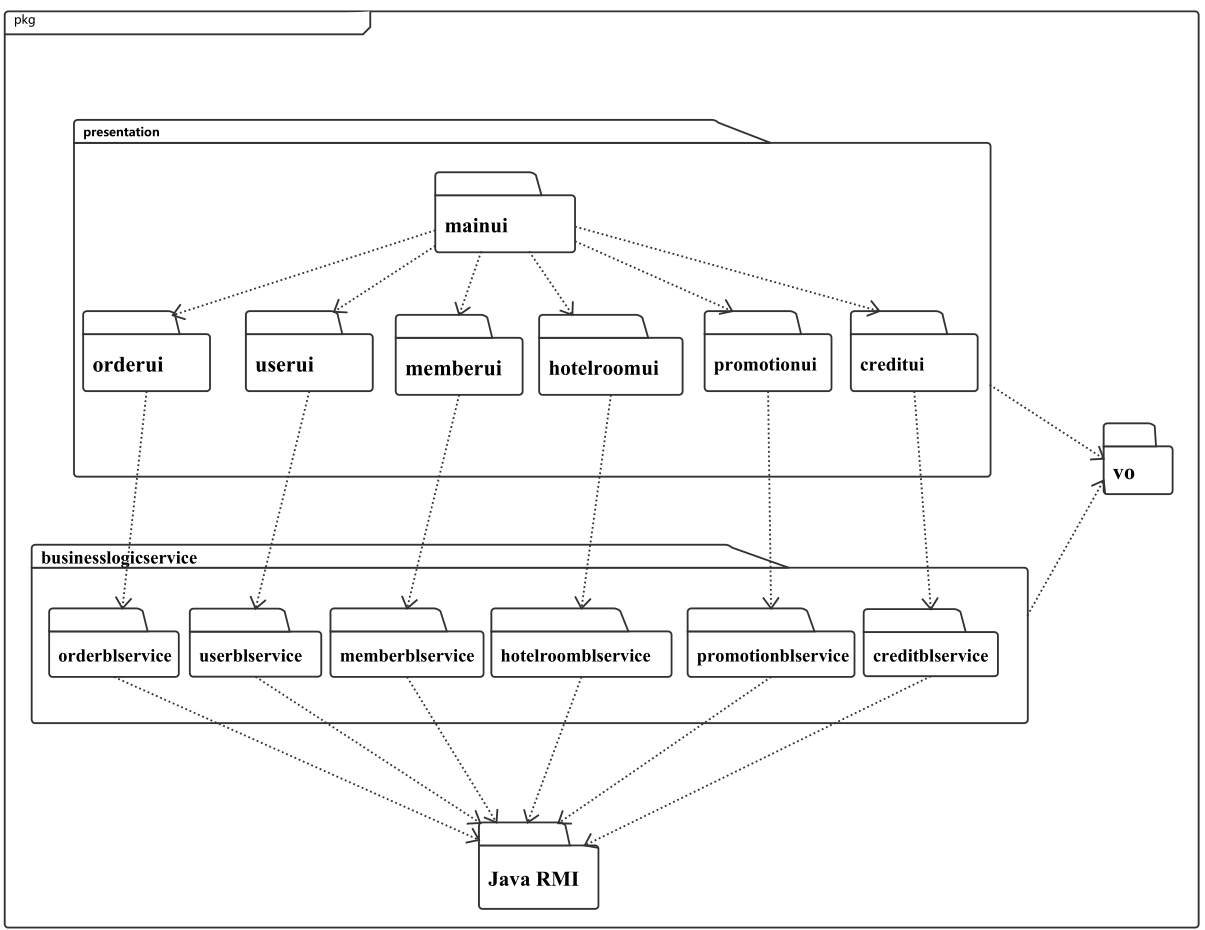
 图3

图4

4.2运行时进程

在酒店预定系统中，会有多个客户端进程和一个服务器端进程，其进程图如图5所示。结合部署图，客户端进程是在客户端机器上运行，服务器端进程在服务器机器上运行。

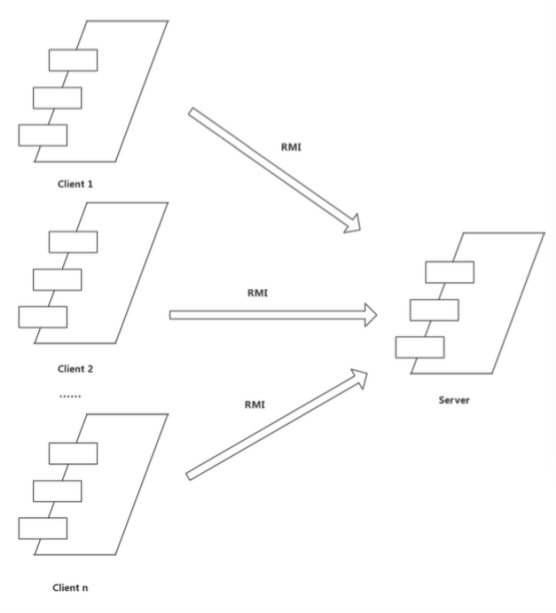
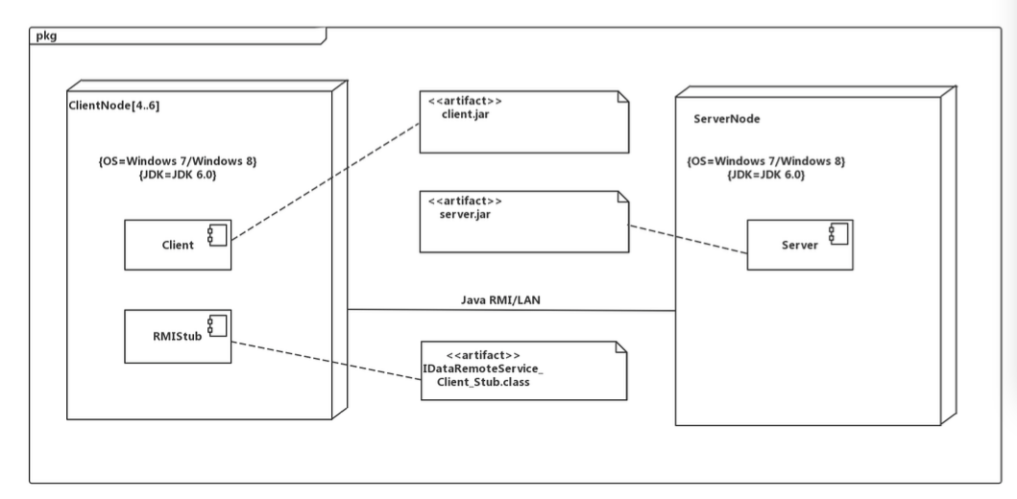


图5

4.3物理部署

酒店预定系统中客户端构件是放在客户端机器上，服务器端构建是放在服务器端机器上。在客户端节点上，还要部署RMIStub构件。由于JAVA RMI构件输入JDK7.0的一部分。所以，在系统JDK环境已经设置好的情况下，不需要再独立部署。部署图如图6所示。

 图6

1. 接口视角

5.1模块的职责

客户端模块和服务器端模块视图分别如图7和图8所示。客户端各层和服务器端各层的职责如表2所示。

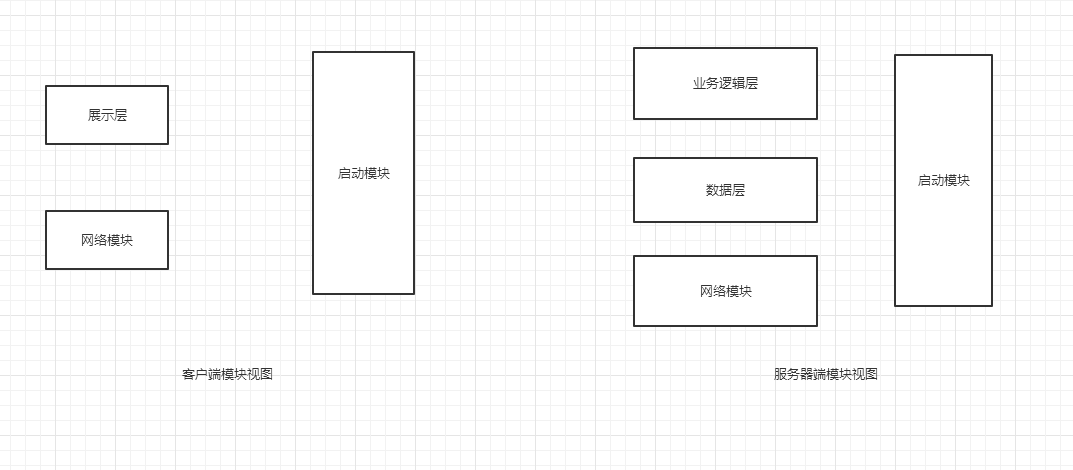


表2